

Hra: Padajúce donuty

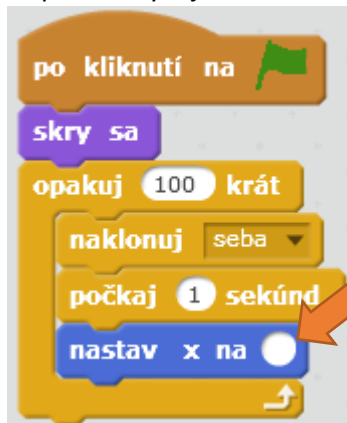
Doprogramuj:



Pre postavu donut :

1. Generovanie donutov po celej šírke obrazovky

Doplň na chýbajúce miesto náhodnú pozíciu x



2. Padanie donutov dole

Vypočítaj, koľkokrát sa musí y zmenšiť, aby prešlo dráhu 360 bodov (od -180 do 180)



3. Miznutie donutov po dopadnutí dole

Pridaj príkaz na zánik klonu po skončení cyklu opakuj



4. Miznutie donatov po zásahu guľičkou

Pridaj podmienku, ktorá vyhodnotí, či sa donut zrazil s guľičkou:



Pre guľičku :

1. Otáčanie sa za myšou

Doplň príkaz do cyklu opakuj (inšpiruj sa v postave ):



2. Kontrola narazenia na okraj

Zmeň podmienku (vyber inú možnosť z rozbalovacej ponuky) tak, aby sa kontrolovalo, či sa dotýka okraja

