

Kresliaci program



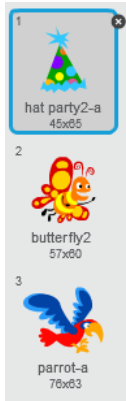
1. Priprav si 3 postavy, ktoré bude možné nastaviť ako hrot pera.
Odporúčam tvar bez čierneho okraja.



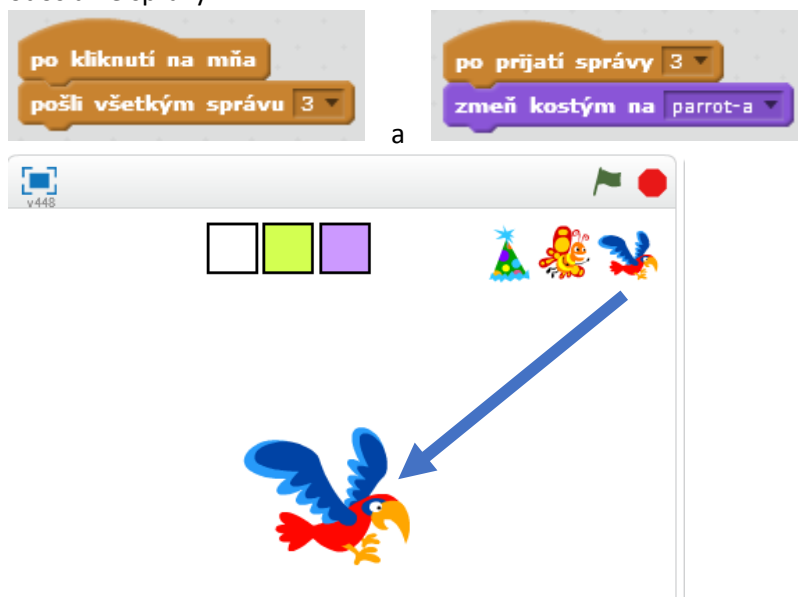
2. Priprav si 3 štvorčekové postavy, ktoré budú nastavovať farbu pozadia a mazať ho.



3. Priprav postavu, ktorá bude mať 3 kostýmy:



4. Nastav akciu, aby pri kliknutí na jednu z troch postáv, sa zmenil kostým postavy, ktorou kreslím. Použi odoslanie správy.



5. Nastav pečiatkovanie postavy pri stlačení klávese myši:



6. Pridaj premenné farba pera a jas pera:

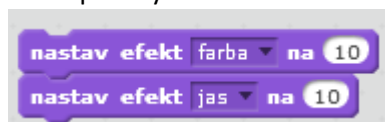


Rozsah:

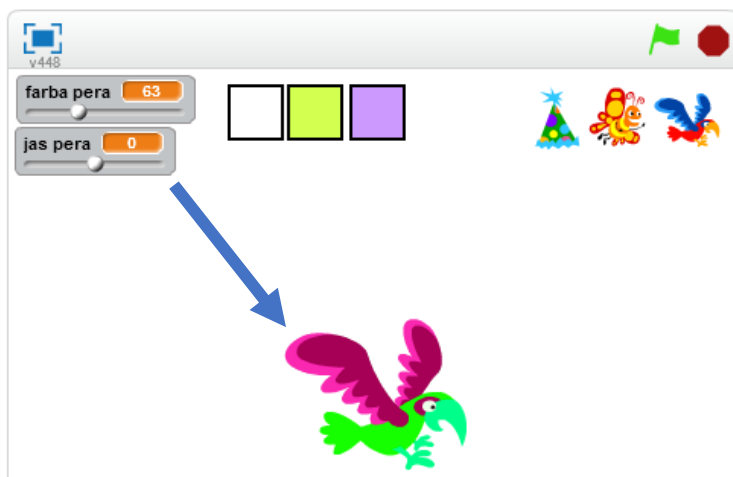
Farba 0 až 199

Jas: -100 až 100

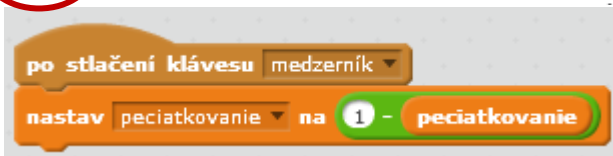
7. Použi príkazy



a premenné **farba pera** a **jas pera** tak, aby sa postave menili tieto grafické vlastnosti stále od začiatku projektu podľa hodnoty na posuvníku.



8. Vylepšenie: Pridaj premennú (prepínač) **pečiatkovanie** – bude sa meniť režim: pečiatkuj áno/nie:



Ako treba upraviť podmienku?

