

KRESLIACI PROGRAM

1. Fáza

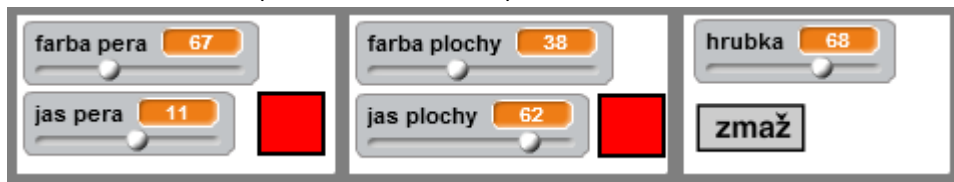
Vytvor premenné farba a jas pera, farba a jas plochy, hrúbka.

Rozsah:

Farba: od 0 do 199

Jas: os -100 do 100

Hrúbka: od 1 do 100 (1% až 100% veľkosti)



2. Fáza

Vytvor dve pomocné postavy:



Nastav pre ne, aby stále nastavovali farbu podľa hodnôt farba a jas na posuvníkoch:

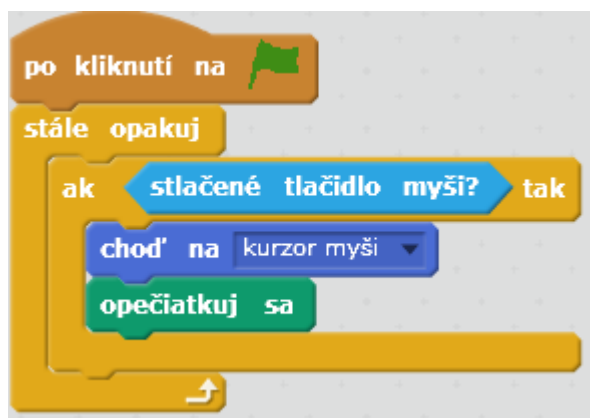


3. Fáza



Vytvor postavu , ktorá

- bude kresliť pečiatkovaním:



- bude mať nastavené hodnoty farba, jas a hrúbka podľa hodnoty na posuvníkoch:

