

Podmienky

Úloha 1

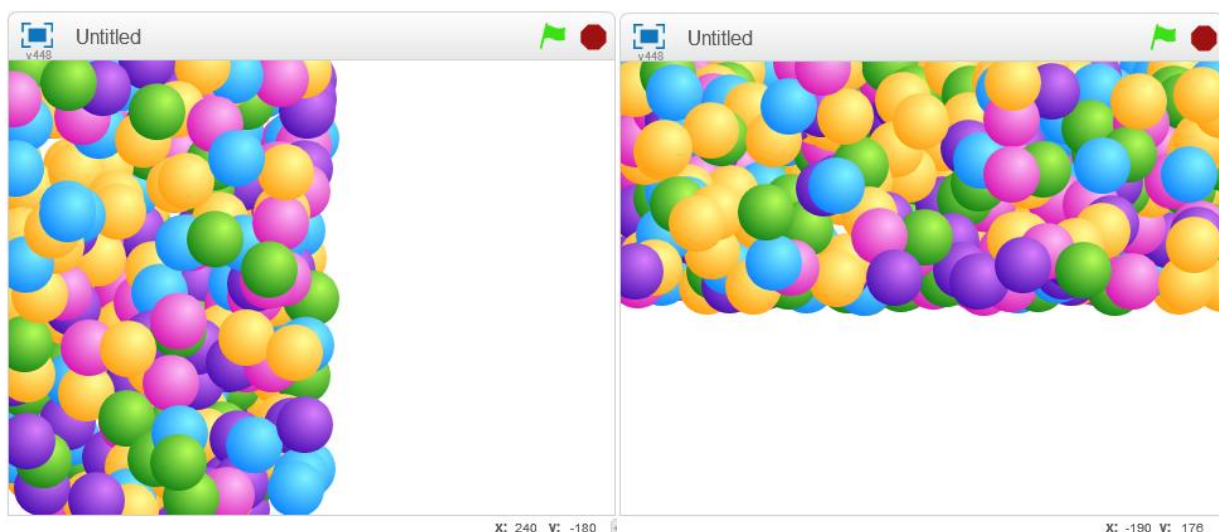
Pre postavu lopta nastav akciu na stlačenie klávesu a - f:

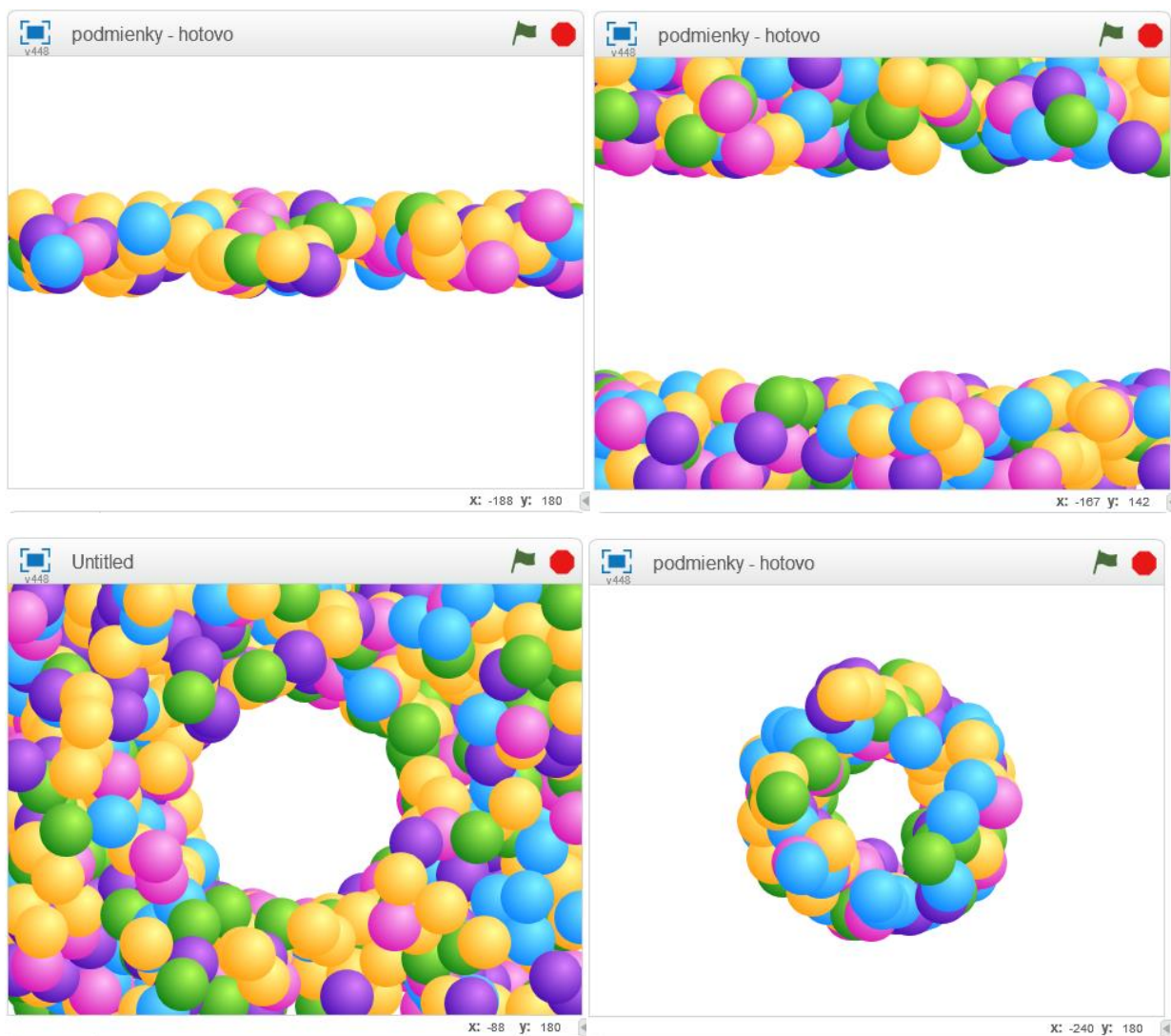


Doplň podmienku do príkazu **ak** tak, aby sa loptičky pečiatkovali len

- a) na ľavej strane obrazovky (použi )
- b) v hornej časti obrazovky (použi )
- c) v páse
- d) v hornej a dolnej časti
- e) len ak sú od stredu obrazovky vzdialené viac ako 100 bodov
(v strede stojí medveď, použi )
- f) v prstenci

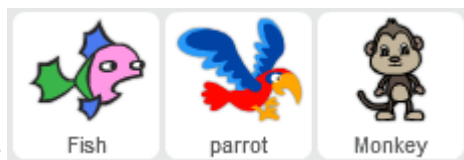
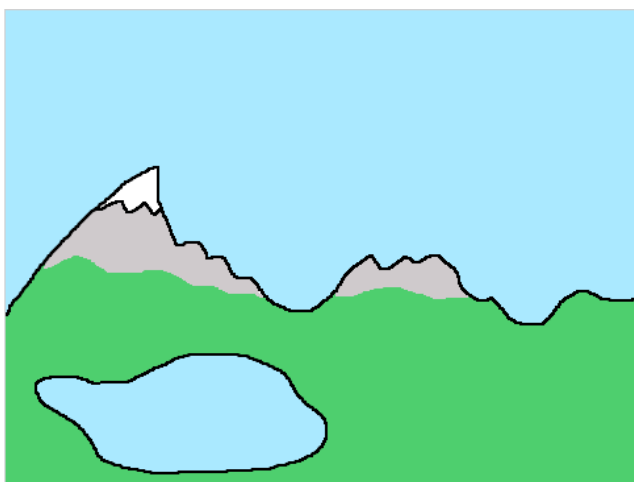
Použi:





Úloha 2

Na stlačenie klávesu d nastav pozadie na hory:



Pre postavy

nastav akciu na stlačenie klávesu g tak, aby sa pečiatkovali len

- Opica na tráve
- Ryba v jazierku

- Papagáj na oblohe (modrá farba je rovnaká ako v jazierku – podľa čoho budeš vedieť rozlíšiť oblohu od jazierka?)

Stačí, ak sa pokúsiť pečiatkovať 20-krát:

