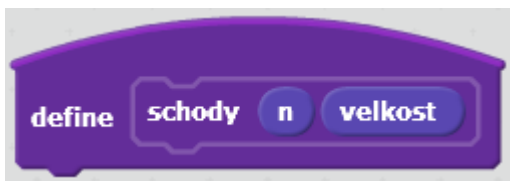


Bloky so vstupom

Úloha 1

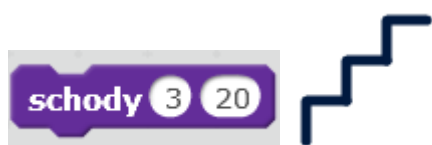
Definuj blok schody:



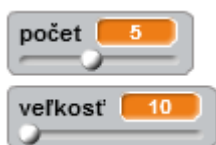
N = počet schodov

Veľkosť = výška schodu

Napr.



Vlož na plochu dva posúvače:



a pri kliknutí na plochu nakresli schody podľa hodnôt posúvačov.

Úloha 2

Definuj blok šíпка:



šírka = dĺžka strany rovnostranného trojuholníka
výška = výška nohy
smer = smer, ktorým je šíпка natočená

Napr.



Naprogramujte, aby na stlačenie niektorého klávesu sa nakreslila šíпка s náhodnými vstupmi:

Šírka: od 10 do 70

Výška: od 10 do 100

Smer: jeden zo štyroch: 0, 90, 180, 270

Úloha 3

Definuj blok šípka:



n = počet lúčov
dlžka = dĺžka jedného lúča

Napr.

