

Jednoduchý chat v Imagine

1. Pomocou príkazu:
nove "spojenie []"
vytvor objekt spojenie.
2. Pomocou tlačidla  otvor Pamäť a vyhľadaj objekt spojenie1. Otvor ho dvojkliknutím naň.
Nastav jeho vlastnosti:
 - a) Meno (napr. chat)
 - b) Tvoju prezývku (napr. Fero)
 - c) Typ: server alebo klient (jeden vo dvojici je server, druhý klient)
3. Ak si server:
Zisti svoju IP adresu:
Príkaz **cmd** v riadku na vyhľadávanie
Príkaz **ipconfig** v príkazovom riadku (zaujíma nás IPv4 Adress)



```
C:\Windows\system32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 6.1.7601]
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

C:\Users\majka>ipconfig

Windows IP Configuration

Wireless LAN adapter Wireless Network Connection:

Connection-specific DNS Suffix . : 
Link-local IPv6 Address . . . . . : fe80::fc87:e5e9:e8a1:d59c%11
IPv4 Address. . . . . : 192.168.100.5
Subnet Mask . . . . . : 255.255.255.0
Default Gateway . . . . . : fe80::366a:c2ff:fe69:5546%11
                             192.168.100.1

Ethernet adapter Local Area Connection:

Media State . . . . . : Media disconnected
Connection-specific DNS Suffix . :
```

Ak si klient:

Zadaj IP adresu servera v okne nastavení:



Zmeň chat (objekt od Spojenie)

Základné | Spojenie | Udalosti | Premenné | Procedúry

Meno:

Prezývka:

Typ spojenia

☐ Žiadny

☒ Klient

☐ Server

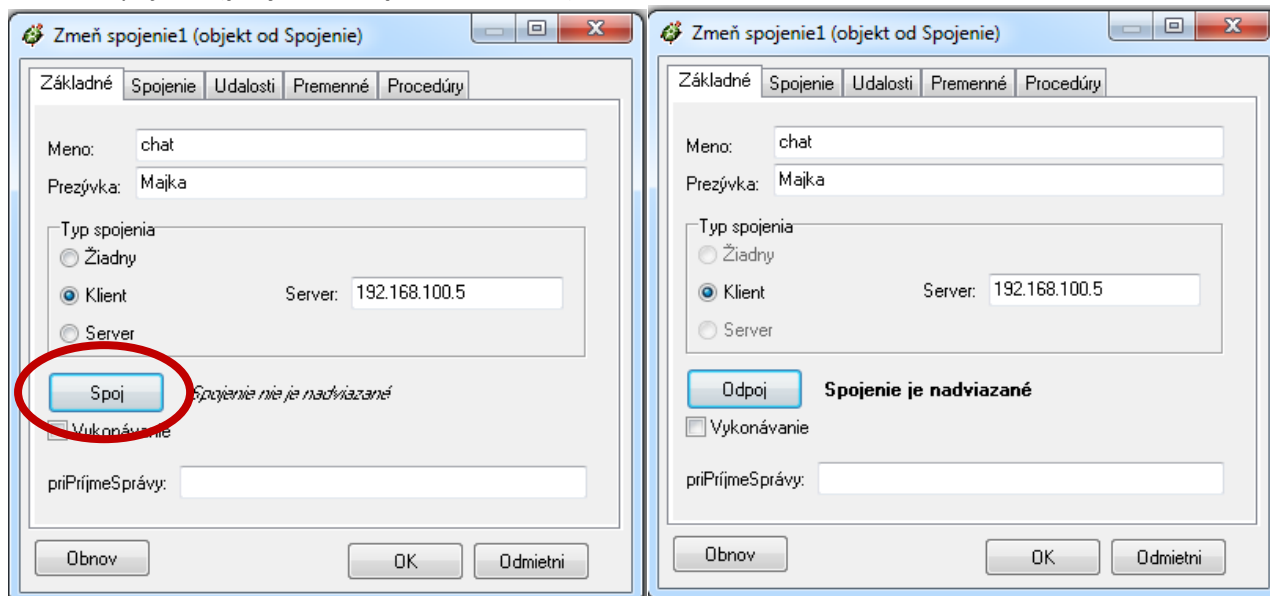
Server:

Spojenie je nadviazané

☐ Vykonávanie

priPríjmeSprávy:

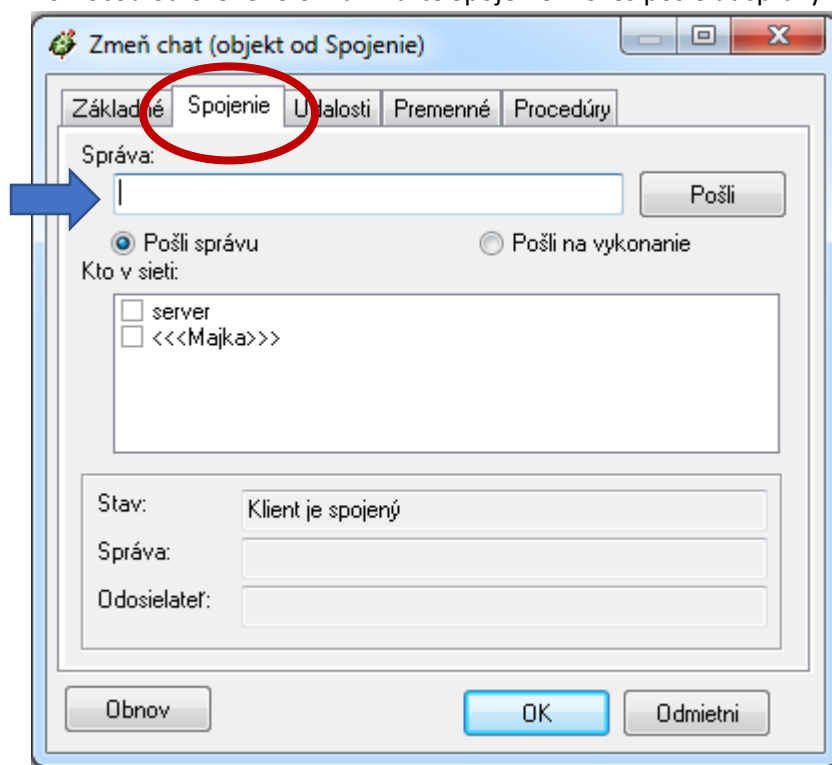
4. Nadviaž spojenie (prvý sa musí prihlásiť server):



Ak bolo spojenie nadviazané:

- Tlačidlo Spoj sa zmení na Odpoj.
- Vypíše sa „Spojenie je nadviazané“ vedľa tlačidla.

5. Pomocou otvoreného okna v karte Spojenie môžeš posilať správy:



6. Iná možnosť, ako písať správy:

- Využívať príkazy (zadávaajú sa v príkazovom riadku Imaginu):

```
? chat'posliSpravu [] [ahoj, si tam?]  
? zo chat'sprava  
[Ja som. Co nove?]
```

```
? |
```

posliSpravu [] []

- o odošle správu osobám vypísaným v prvej zátvorke (ak tam nie je nič, tak odošle všetkým okrem seba)
- o správu, ktorú chcem odoslať napíšem do druhej zátvorky

sprava – text, ktorý obsahuje prijatú správu

zo = skratka od zobraz (t.j. napíš do plochy výpisov)

musím vždy osloviť objekt, ktorý má danú vec urobiť – v tomto prípade objekt typu spojenie, ktorý sa volá chat => chat'sprava = správa, ktorú prijal sieťový objekt chat

Efektívnejšie zobrazovanie správ (budú sa automaticky vypisovať v ploche výpisov hneď ako prídu):
Nastav udalosť priPríjmeSprávy na karte Základné. Potvrď OK, až vtedy sa to objekt naučí.

Zmeň chat (objekt od Spojenie)

Základné | Spojenie | Udalosti | Premenné | Procedúry

Meno:

Prezývka:

Typ spojenia

☐ Žiadny

☒ Klient Server:

☐ Server

Spojenie je nadviazané

☐ Výkonávanie

priPríjmeSprávy: