

Reťazce

1. Vytvor program, ktorý sa spýta na Tvoje meno a potom Ťa pozdraví:

- Ahoj, ako sa voláš?
- Magdaléna.
- Ahoj, Magdaléna.

2. Vytvor program, ktorý sa Ťa spýta na slovo a povie Ti, koľko má písmen a na aké písmeno začína.

- Povedz slovo.
- Tralala.
- Tvoje slovo má 7 písmen a začína na písmeno T.

3. Vytvor program, ktorý sa Ťa spýta na dve slová a povie Ti, ktoré z nich je dlhšie.

- Povedz prvé slovo.
- Jar.
- Povedz druhé slovo.
- Kvet.
- Druhé slovo je dlhšie.

Rozširujúca:

Vytvor program, ktorý sa Ťa spýta na tri slová a napíše ich zoradené podľa dĺžky (od najdlhšej).

- Povedz prvé slovo.
- Zmrzlina.
- Povedz druhé slovo.
- Pizza.
- Povedz tretie slovo.
- Palacinky.
- Palacinky Zmrzlina Pizza.

4. Vytvor program, ktorý sa Ťa spýta na meno a potom na priezvisko. Potom Ti napíše iniciálky:

- Ahoj, ako sa voláš?
- Majka.
- A priezvisko?
- Kolková.

MK



Rada: vstup pre meno kostýmu v bloku môžeš nielen vybrať z ponuky ale aj nastaviť na hodnotu napr. premennej/reťazca...

Postavu s kostýmami písmen si môžeš stiahnuť tu: <https://scratch.mit.edu/projects/156535984>

Komplikovanejšia verzia:

Meno a priezvisko zadaj na jedenkrát oddelené medzerou. Program bude musieť zistiť, kde začína priezvisko.

5. Vytvor program, ktorý sa Ťa spýta na slovo a písmeno. Potom zistí, či sa písmeno nachádza v zadanom slove.

- Povedz slovo.
- Dáždnik.
- Povedz písmeno.
- L.
- Písmeno L sa v slove dáždnik nenachádza.

6. Vytvor program, ktorý sa Ťa spýta na slovo, počiatočnú pozíciu a počet znakov. Potom Ti vráti reťazec s daným počtom znakov, ktorý začína na zadanej pozícii.

- Povedz slovo.
- Kolobežka.
- Povedz štartovnú pozíciu.
- 4
- Povedz počet znakov.
- 3
- obe

7. Vytvor program, ktorému zadáte slovo. Program vráti reťazec, ktorý má pomedzi písmenká umiestnený znak -.

- Povedz slovo.
- slon
- s-l-o-n-

(Navrhni, ako by sme zariadili, aby upravený reťazec už neobsahoval posledný znak -.)

8. Vytvor program, ktorý sa Ťa spýta na slovo a vráti Ti reťazec odzadu.

- Povedz slovo.
- Reklama
- amalkeR