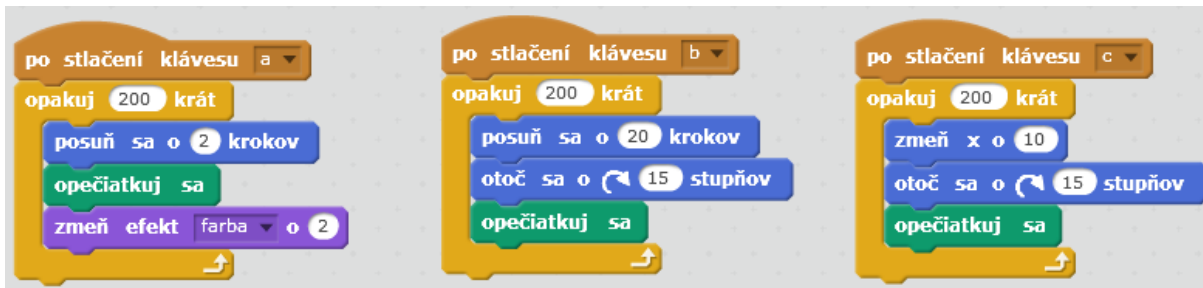


Príkaz OPEČIATKUJ SA.

Vložte nejakú farebnú postavu, napr.:



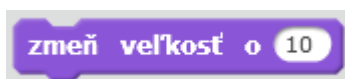
Vyskúšajte tieto 3 bloky príkazov pre túto postavu:



Nájdite iné zaujímavé efekty. Vyskúšajte inú postavu.

Tipy:

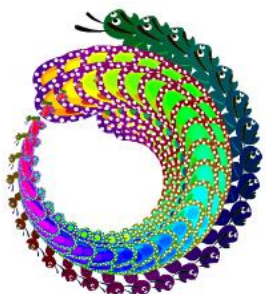
- Vyskúšajte efekty pre 2 postavy naraz.
- Vyskúšajte meniť aj veľkosť:



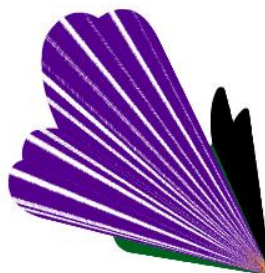
Pomocou zmeny postavy som dosiahla napr. takéto efekty pre postavu:



a)

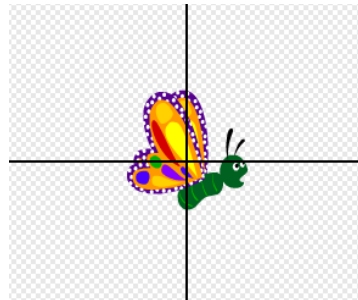
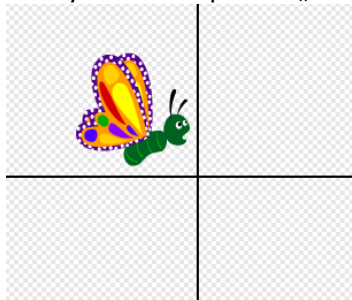


b)



Poznámka k b):

Efekty závisia od pozície „krížikového bodu“:

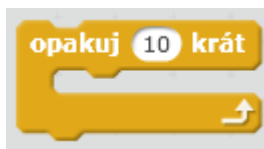


Rozširujúce

1. úloha

V tejto úlohe mám postavu, ktorá:

- má tvar štvorca

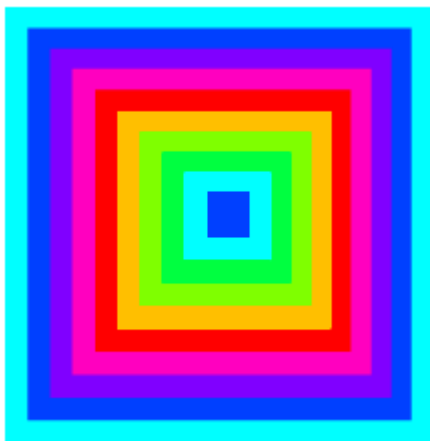


v cykle :

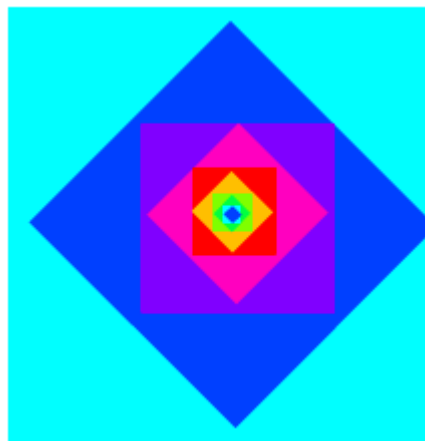
- mení efekt farba
- mení svoju veľkosť
- robí svoje pečiatky

V časti b) má menší štvorec stranu menšiu 1,5-krát ako väčší štvorec.

a)



b)



2. úloha

V tejto úlohe mám postavu, ktorá

- má dva kostýmy: čierny štvorec a biely kruh (strana štvorca = priemer kruhu)
- pomocou príkazu opakuj 12-krát robí svoje pečiatky

Menší štvorec má stranu menšiu 1,5-krát ako väčší štvorec.

a)



b)



3. úloha

V tejto úlohe mám postavu, ktorá

- má tvar malého štvorčeka,
- vyberie si náhodné miesto v mriežke (ako?), zmení farbu a opečiatkuje sa,
- robí to stále dookola.

