

Definovanie oblasti, príkaz opečiatkuj sa

Vyberte postavu, napr. kvet:



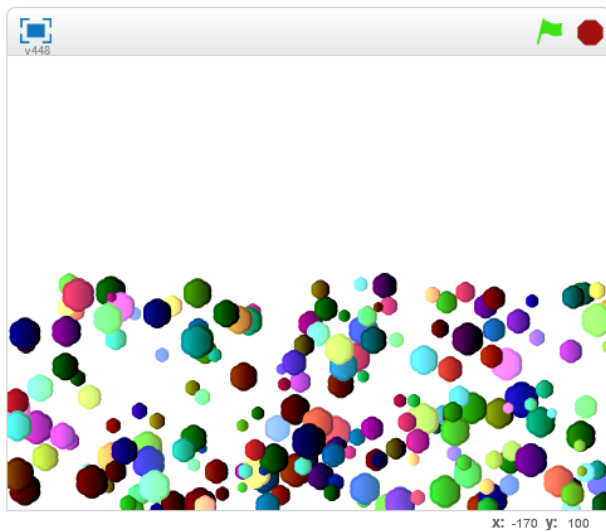
Vyskúšajte, čo spraví:



Úloha 1

Zmeňte podmienku v bloku príkazov tak, aby sa kvety kreslili len na tieto oblasti:

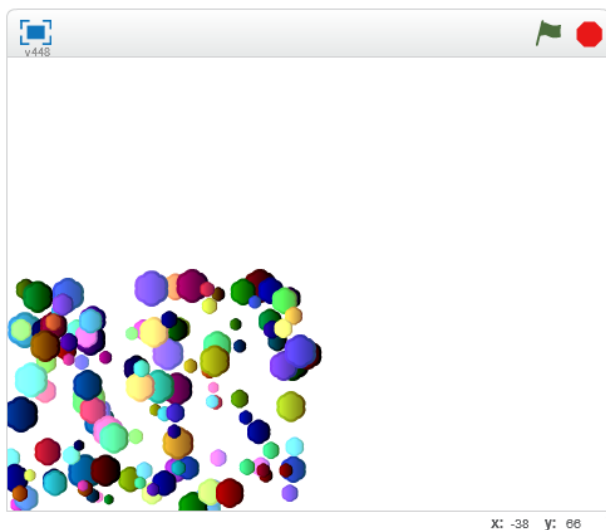
a) Na stlačenie klávesu 1:



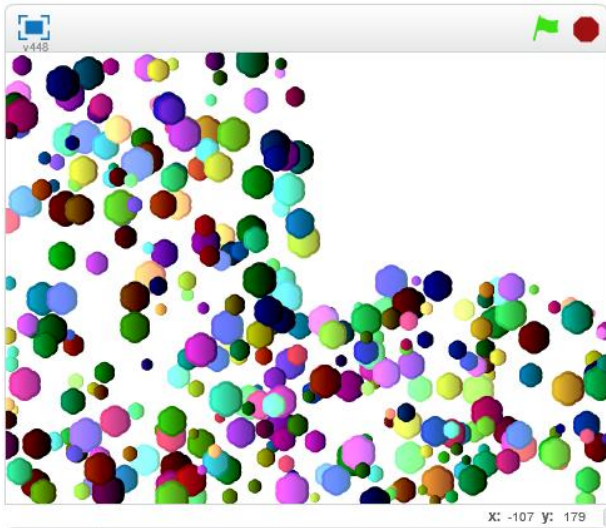
b) Na stlačenie klávesu 2:



c) Na stlačenie klávesu 3:



d*) Na stlačenie klávesu 4:



Úloha 2

Zmeňte podmienku v bloku príkazov tak, aby sa kvety kreslili len

Pomôcka: použite blok **vzdialenosť od**

- a) do kruhu so stredom v bode $[0,0]$ a polomerom 100:



- b) do medzikružia určeného kruhmi s polomerom 80 a 100



Úloha 3

Zmeňte podmienku v bloku príkazov tak, aby sa kvety kreslili v oblasti definovanej farbou, napr.:

