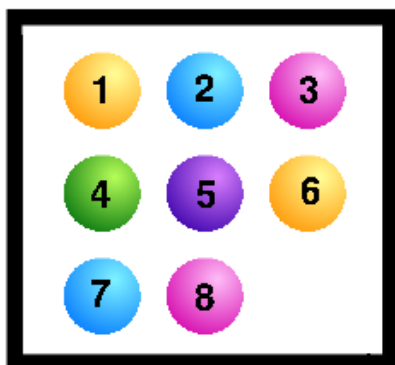


Logická hra

Základná funkčnosť:

Rozostavenie koliesok v konečnom stave.



Po kliknutí na koliesko:

- Vykoná sa **nahodny posun**
 - o Koliesko vyskúša, či je vedľa neho voľné miesto. Vyskúša všetky 4 smery. Ak je voľné, ďalej v skúšaní nepokračuje.

Napr. pre smer hore:



Rozšírenia:

1. Náhodné rozostavenie na začiatku.

Napr. pomocou bloku „náhodný posun“ – vykoná sa veľa krát pre všetky klony.

2. Kontrola, či sú kolieska na svojom mieste.

V tomto kroku je potrebné zaviesť lokálne premenné. Výhoda lokálnych premenných je, že môžu mať rôznu hodnotu pre každého klona. Toto potrebujeme – každý klon má svoje špecifické vlastnosti: správne miesto kolieska viem kontrolovať napr. pomocou pozície x a pozície y.

Možné riešenie:

Pri vygenerovaní klona si zapamätať jeho správnu pozíciu x a y:



(ID je pomocná premenná – poradové číslo klona)

TU: „pozícia x“ – pozícia pri rozmiestnení na začiatku (ešte správnom, pred pomiešaním).



Kontrola potom vyhodnotí, či pre každé koliesko platí (aj y).

TU: „pozícia x“ – aktuálna pozícia