

Black and white – pokračovanie

1. Klonujte v náhodných intervaloch hviezdy (Sprite4)
 - Klon nech má náhodný kostým (buď biely s čiernym okrajom alebo čierny s bielym okrajom).
 - Nech sa pohybuje doprava a zároveň točí okolo svojej osi.
2. Nastavte správanie po zrazení štvorčeka a hviezdy
 - Ak štvorček narazil do správnej hviezdy – tak plus bod
 - Ak štvorček narazil do nesprávnej hviezdy – koniec hry
3. Vytvorte postavu pre „Koniec hry“ a nastavte jej správanie po prijatí správy „Game over“