

Scratch – kreslenie pravidelných tvarov pomocou pera a príkazov opakuj II.

Úloha 1

- a) Definuj blok , ktorý nakreslí 5-cipú hviezdu:  (použi otočenie o 144°)
- b) Nakresli hviezdnatú oblohu tak, že sa 30-krát na náhodnej pozícii nakreslí hviezda.



Úloha 2

- a) Definuj blok , ktorý nakreslí vločku: 
- b) Nakresli zasneženú oblohu tak, že sa 30-krát na náhodnej pozícii nakreslí vločka.



Úloha 3

- a) Definuj blok , ktorý nakreslí domček: 
- b) Nakresli ulicu tak, že sa nakreslí 7 domčekov v jednom rade:



Úloha 4

- a) Definuj blok  (využi blok ), ktorý nakreslí komplikovanejšiu vločku:

