**Grafická digitálna informácia**

**Úloha 1**

Stiahnite si obrázok z internetu.

Otvorte ho v programe IrfanView.

Uložte ho vo formáte bmp.

Pomocou možnosti Image > Decrease Color Depth meňte farebnú hĺbku (zakaždým uložte ako .bmp).

Doplňte tabuľku:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | šírka x výška x BPP / 8 | Reálna veľkosť obrázka (B) |
| Obrázok v takmer 17 miliónoch farbách (224 = TrueColor) |  |  |
| Obrázok v 256 farbách |  |  |
| Obrázok v odtieňoch šedej |  |  |
| Čierno-biely obrázok |  |  |

**Úloha 2**

1. Zistite na internete, aké rozlíšenie má displej vášho mobilu.
2. Zistite na internete, aké rozlíšenie má kamera/fotoaparát vášho mobilu.

**Úloha 3**

Pomocou programu LogoMotion (tam Nastavenie farieb) zistite, aké zložky RGB majú farby:

1. Biela
2. Bledomodrá
3. Modrá
4. Tmavomodrá
5. Čierna